

COMPORRE IL TEAM:

- 1) Ogni squadra dovrà necessariamente essere composta da un minimo di trenta corridori ad un massimo di quaranta corridori, in quanto durante la stagione non ci sarà nessuna sessione di mercato di riparazione.
- 2) I manager avranno un budget di 12 crediti per corridore, vale a dire 480 crediti.
- 3) Si potrà scegliere soltanto corridori provenienti dalle migliori squadre al mondo, non saranno presenti le squadre Professional che hanno un calendario extra-europeo e tutte le squadre Continental (terza categoria).
- 4) Ogni corridore avrà un proprio valore di partenza, calcolato in base ai punti fatti nella stagione appena conclusa. Tranne le eccezioni dettagliate più avanti, anche in assenza di altre offerte, il corridore dovrà necessariamente essere pagato il costo di base.
- 5) I principali corridori verranno inseriti in delle urne, indistintamente. Non ci saranno divisioni in base al ruolo. Sarà il caso a decidere.
- 6) Si procederà quindi, a turno, ad estrarre i corridori fino a quando non termineranno.
- 7) Una volta finita l'estrazione bisognerà avere una lista già pronta di nomi per completare le rose che saranno in quel momento già complete per più di metà.

8) Queste sono le altre regole che disciplineranno la sessione di mercato:

- 1) Prima di iniziare con l'asta vera e propria dal vivo ci sarà un'asta "online" per completare la squadra al 50%. Le squadre inizieranno a prendere forma utilizzando questo metodo:
 - a) Ogni manager invierà via mail una lista di 10 nomi per volta, stilando una classifica da 1 a 10.
 - b) Nel caso che più di un allenatore citi lo stesso corridore nella stessa posizione in classifica verrà fatta un'asta.
 - c) Se un corridore è presente in più di una lista, ma in posizioni diverse, il corridore verrà assegnato al manager che l'ha posizionato più in alto in classifica ad un prezzo superiore di un credito rispetto alla quotazione originaria (o di 2 o 3 in base al numero di pretendenti).
 - d) Le sessioni saranno tre: 1° sessione con tutti i corridori che vanno dalla 168° posizione in giù (massimo di 2 punti di quotazione base), oltre a quelli fuori classifica. 2° sessione nella quale verranno aggiunti i corridori dalla 107° in giù (massimo di 5 punti di quotazione base). 3° sessione che servirà come recupero per completare le squadre. Verrà fatta solo da chi non ha raggiunto i 20 corridori.
- 2) Il mercato vero e proprio si farà utilizzando il metodo dell'asta.

Al momento dell'estrazione dei vari corridori dalle urne vigeranno queste regole:

- a) Se un corridore viene chiamato da una persona soltanto viene pagato secondo la quotazione.
- b) Se un corridore viene chiamato da più persone, non può appartenere a due squadre contemporaneamente, quindi vincerà il pretendente con l'offerta più alta.
- c) Se uno o più corridori vengono chiamati con la stessa offerta, il corridore andrà al manager con meno corridori in rosa in quel momento. Se invece il numero corrisponderà, varranno i crediti complessivi del manager in quel momento: vince chi ne ha di più. In questo caso, il vincitore pagherà il corridore 1 credito in più rispetto all'offerta originaria.
- d) Dal momento che si decide di partecipare ad un'asta l'offerta deve essere almeno 1 credito in più rispetto al valore originario.
- e) Se un corridore non interessa a nessuno durante la fase dell'estrazione, verrà accantonato e reinserito nella lista dei corridori acquistabili con le buste. Il corridore perderà il suo valore di quotazione originario e verrà pagato la metà della sua quotazione base.

- f) Nel caso un manager non abbia crediti a sufficienza per acquistare un corridore fra quelli scartati durante la prima estrazione, quindi a fine mercato, ma risulta essere l'unico interessato, potrà acquistare il corridore dimezzando ulteriormente la quotazione.
 - g) Il caso è diverso se ci sono più manager interessati ad un corridore pur non avendo crediti a sufficienza. In quel caso il corridore verrà assegnato al manager che in quel momento avrà più crediti, ma chiaramente verrà azzerato l'intero credito residuo del suddetto manager, che quindi non potrà più acquistare corridori, se non a parametro zero.
 - h) Ci sarà una limitazione nel numero di corridori appartenenti alla stessa squadra: non potranno essere più di tre (neoprofessionisti compresi).
- 3) Una volta terminata la lista dei 100 corridori (circa) estratti tramite urna le squadre verranno completate utilizzando il metodo delle buste: ogni manager scriverà una lista di 5 nomi per volta e li metterà sul tavolo. Nel caso che più di un allenatore citi lo stesso corridore verrà fatta un'asta. In questo caso un manager ha la facoltà di rinunciare. Se non ci sono ulteriori pretendenti, il corridore verrà assegnato all'altro manager ad un prezzo superiore di un credito rispetto alla quotazione originaria.
- 4) Non ci sarà un mercato di riparazione durante la stagione. Una rosa potenzialmente di 40 corridori è sufficiente a sopperire ad eventuali infortuni.

CASI PARTICOLARI

IN CASO DI SQUALIFICA PER DOPING

- a) Nella prima sessione di mercato non si potrà acquistare corridori che stanno scontando delle squalifiche per doping (a meno che rientrino non più di trenta giorni dopo il mercato). Un corridore che viene squalificato durante la stagione in corso non sarà sostituibile, ma i suoi punti fatti fino a quel momento non verranno persi.

CORRIDORI SVINCOLATI

Non sarà possibile acquistare un corridore che non sia regolarmente registrato nella lista diramata dalle varie squadre professionistiche. Sicuramente a gennaio ci saranno corridori, anche forti, che per varie ragioni non avranno ancora firmato un accordo con una squadra. Questi corridori non possono far parte di una squadra in via preventiva.

CALCOLO DEI PUNTEGGI:

HISTORICAL (GIRO D'ITALIA – TOUR DE FRANCE – VUELTA ESPANA)

2.HIS

Classifica di tappa in linea:

1. 100 punti
2. 40 punti
3. 20 punti
4. 12 punti
5. 4 punti

Detentore della maglia di leader di tappa: 20 punti.

Classifica finale delle altre maglie (le tre più importanti: ad es. miglior scalatore, classifica a punti e miglior giovane): 1. 100 2. 40 3. 20

Classifica finale:

1. 850 punti
2. 680 punti
3. 575 punti
4. 460 punti
5. 380 punti
6. 320 punti
7. 260 punti
8. 220 punti
9. 180 punti
10. 140 punti
11. 120 punti
12. 100 punti
13. 84 punti
14. 68 punti
15. 60 punti
16. 56 punti
17. 52 punti
18. 48 punti
19. 44 punti
20. 40 punti
21. 32 punti
22. 24 punti
23. 20 punti
24. 16 punti
25. 12 punti
26. 8 punti
27. 6 punti
28. 4 punti
29. 2 punti
30. 1 punto

1.HIS (CLASSICHE MONUMENTO: Milano - Sanremo, Tour des Flandres, Paris - Roubaix, Liège - Bastogne - Liège, Il Lombardia e Campionati del Mondo su strada)

1. 600 punti
2. 475 punti
3. 400 punti
4. 325 punti
5. 275 punti
6. 225 punti
7. 175 punti
8. 150 punti
9. 125 punti
10. 100 punti
11. 85 punti
12. 70 punti
13. 60 punti
14. 50 punti
15. 40 punti
16. 35 punti
17. 30 punti
18. 25 punti
19. 20 punti
20. 15 punti
21. 10 punti
22. 9 punti
23. 8 punti
24. 7 punti
25. 6 punti
26. 5 punti
27. 4 punti
28. 3 punti
29. 2 punti
30. 1 punto

WORLD TOUR

1.WT1 (Gent-Wevelgem, Amstel Gold Race, Flèche Wallonne, Clasica Ciclista San Sebastian)

1. 500 punti
2. 400 punti
3. 325 punti
4. 275 punti
5. 225 punti
6. 175 punti
7. 150 punti
8. 125 punti
9. 100 punti
10. 85 punti
11. 70 punti
12. 60 punti
13. 50 punti
14. 40 punti
15. 35 punti
16. 30 punti
17. 20 punti
18. 10 punti
19. 5 punti
20. 3 punti

2.WT1 (Santos Tour Down Under, Paris-Nice, Tirreno-Adriatico, Critérium du Dauphiné, Tour de Suisse, Tour de Romandie)

Classifica di tappa in linea:

1. 60 punti
2. 25 punti
3. 10 punti

Detentore maglia leader di tappa: 10 punti

Classifica finale:

1. 500 punti
2. 400 punti
3. 325 punti
4. 275 punti
5. 225 punti
6. 175 punti
7. 150 punti
8. 125 punti
9. 100 punti
10. 85 punti
11. 70 punti
12. 60 punti
13. 50 punti
14. 40 punti
15. 35 punti
16. 30 punti
17. 20 punti
18. 10 punti
19. 5 punti
20. 3 punti

1.WT2 (E3 Harelbeke, Cyclassics Hamburg, Bretagne Classic, Grand Prix Cycliste de Québec, Grand Prix Cycliste de Montréal)

1. 400 punti
2. 320 punti
3. 260 punti
4. 220 punti
5. 180 punti
6. 140 punti
7. 120 punti
8. 100 punti
9. 80 punti
10. 68 punti
11. 56 punti
12. 48 punti
13. 40 punti
14. 32 punti
15. 28 punti
16. 24 punti
17. 16 punti
18. 8 punti
19. 4 punti
20. 2 punti

2.WT2 (Volta Cyclista a Catalunya, Vuelta Ciclista al Pais Vasco, Tour de Pologne, Binck Bank)

1. 400 punti
2. 320 punti
3. 260 punti
4. 220 punti
5. 180 punti
6. 140 punti
7. 120 punti
8. 100 punti
9. 80 punti
10. 68 punti
11. 56 punti
12. 48 punti
13. 40 punti
14. 32 punti
15. 28 punti
16. 24 punti
17. 16 punti
18. 8 punti
19. 4 punti
20. 2 punti

Classifica di tappa in linea:

1. 50 punti
2. 20 punti
3. 8 punti

Detentore maglia leader di tappa: 8 punti

TUTTE LE ALTRE GARE MINORI INSERITE NEL CALENDARIO WORLD TOUR 2018

1.WT3

1. 300 punti
2. 250 punti
3. 215 punti
4. 175 punti
5. 120 punti
6. 115 punti
7. 95 punti
8. 75 punti
9. 60 punti
10. 50 punti
11. 40 punti
12. 35 punti
13. 30 punti
14. 25 punti
15. 20 punti
16. 12 punti
17. 8 punti
18. 5 punti
19. 2 punti
20. 1 punto

2.WT3

1. 300 punti
2. 250 punti
3. 215 punti
4. 175 punti
5. 120 punti
6. 115 punti
7. 95 punti
8. 75 punti
9. 60 punti
10. 50 punti
11. 40 punti
12. 35 punti
13. 30 punti
14. 25 punti
15. 20 punti
16. 12 punti
17. 8 punti
18. 5 punti
19. 2 punti
20. 1 punto

Classifica di tappa in linea:

1. 40 punti
2. 15 punti
3. 6 punti

Detentore maglia leader di tappa: 6 punti

CONTINENTAL

PRO SERIES

1. 200 punti
2. 150 punti
3. 125 punti
4. 100 punti
5. 85 punti
6. 70 punti
7. 60 punti
8. 50 punti
9. 40 punti
10. 35 punti
11. 30 punti
12. 25 punti
13. 20 punti
14. 15 punti
15. 10 punti
16. 5 punti
17. 3 punti
- 18-20. 1 punto

CORSE A TAPPE (tappe)

PRIMA CATEGORIA: 1. 20 punti – 2. 10 punti – 3. 5 punti

detentore maglia leader di tappa: 5 punti

N.B.: se in una gara Pro Series ci saranno meno di 3 squadre World Tour fra le invitate sarà automaticamente esclusa dal calendario.

CAMPIONATI NAZIONALI

PRIMA FASCIA

In linea

1. 100 punti
2. 75 punti
3. 60 punti
4. 50 punti
5. 40 punti
6. 30 punti
7. 20 punti
8. 10 punti
9. 5 punti
10. 3 punti

Crono

1. 50 punti
2. 30 punti
3. 20 punti
4. 15 punti
5. 10 punti
6. 5 punti
7. 3 punti
8. 1 punto

SECONDA FASCIA

In linea

1. 50 punti
2. 30 punti
3. 20 punti
4. 15 punti
5. 10 punti
6. 5 punti
7. 3 punti
8. 1 punto

Crono

1. 25 punti
2. 15 punti
3. 10 punti
4. 5 punti
5. 3 punti

CAMPIONATI EUROPEI

In linea

1. 250 punti
2. 200 punti
3. 150 punti
4. 125 punti
5. 100 punti
6. 90 punti
7. 80 punti
8. 70 punti
9. 60 punti
10. 50 punti
11. 40 punti
12. 35 punti
13. 30 punti
14. 25 punti
15. 20 punti
16. 15 punti
17. 10 punti
18. 5 punti
19. 3 punti
20. 1 punto

Crono

1. 70 punti
2. 55 punti
3. 40 punti
4. 30 punti
5. 25 punti
6. 20 punti
7. 15 punti
8. 10 punti
9. 5 punti
10. 3 punti

GIOCHI OLIMPICI E CAMPIONATO DEL MONDO

Crono

1. 350 punti
2. 250 punti
3. 200 punti
4. 150 punti
5. 125 punti
6. 100 punti
7. 85 punti
8. 70 punti
9. 60 punti
10. 50 punti
11. 40 punti
12. 30 punti
13. 25 punti
14. 20 punti
15. 15 punti
16. 10 punti
17. 5 punti
18. 3 punti
19. 2 punti
20. 1 punto

CRONOMETRO A SQUADRE: Il punteggio viene calcolato su tutti i corridori appartenenti alla squadra a patto che portino a termine la prova.

Mondiali: 1. 50 pt. 2. 25 pt. 3. 15 pt. 4. 10 pt. 5. 5 pt.

Grandi giri: 1. 25 pt. 2. 15 pt. 3. 10 pt.

Gare WT1: 1. 15 pt 2. 10 pt 3. 5 pt

Gare WT2 e WT3: 1. 10 pt 2. 5 pt 3. 2 pt

Continental: 1. 5 pt 2. 3 pt 3. 1 pt